

SHLUJ "Universiteti Marin Barleti"
 Fakulteti i Shkencave të Aplikuara dhe Ekonomisë
 Plani mësimor : TEKNIK NË PRODHIME DIXHITALE DHE ZHVILLIM SOFTWARE

Plani Mësimor Viti I

Nr.	GRUP LËNDËSH PËR CERTIFIKIM NË	LËNDA	MODULET	Kodi i Lëndës	Tipi i Veprimtarisë	Ngarkesa Totale ne Orë							Ngarkesa Javore në Orë											Orë Individuale	
						Gjithsej (kredite)	Gjithsej (orë)	Teori	Ushtrime	Laboratore	Detyra	Praktikë	Tezë Diplome	Semestri 1						Semestri 2					
														Javë						Javë					
														15	15	15	15	15	15	15	15	15	15		15
Teori	Ushtrime	Laboratore	Detyra	Praktikë	Tezë Diplome	Provime	Teori	Ushtrime	Laboratore	Detyra	Praktikë	Tezë Diplome	Provime												
1	DIZAJN DIXHITAL DHE INTERAKTIV	Prodhim dhe dizajn audio, video, dixhital	Fotografi dhe Video	B	6	60	30	15	15				2	1	1									60	
2			Prodhim Audio	B	6	60	30	15	15					2	1	1									60
3			Photoshop dhe Dizajn Dixhital	B	6	60	30	15	15					2	1	1									
4		Gjuhë e huaj	Gjuhë e Huaj Anglisht	D	3	30	15	15						1	1										30
			Gjuhë e Huaj Gjermanisht	D																					
5		Etikë dhe komunikim	Puna në grup dhe komunikimi	C	3	30	15	15						1	1										30
	Etika në punë dhe komunikmi		C																						
6	Praktikë	Trajnim Praktik	D	6	60																4				
1	DIZAJN GRAFIK DHE ANIMACION	Dizajn grafik dhe animacion	Parimet e Dizajnit Grafik	B	6	60	30	15	15									2	1	1				60	
2			Parimet e Animacionit	B	6	60	30	15	15										2	1	1				60
3			Dizajn dhe Animacion 2D e 3D	B	6	60	30	15	15										2	1	1				60
4		Gjuhë e huaj	Gjuhë e Huaj Anglisht	D	3	30	15	15											1	1					30
			Gjuhë e Huaj Gjermanisht	D																					
5		Kompjuterike dhe Programim	TIK në shkolla dhe shoqëri	C	3	30	15	15											1	1					30
	Menaxhim	Menaxhimi i proceseve të punës	C																						
6	Praktike	Trajnim Praktik	D	6	60																4				
Gjithsej					60	600	240	150	90		120		8	5	3		4		8	5	3		4		480
							20 orë javore						20 orë javore												

SHLUIJ "Universiteti Marin Barleti"
 Fakulteti i Shkencave te Aplikuara dhe Ekonomisë
 Plani mësimor : TEKNIK NË PRODHIME DIGJITALE DHE ZHVILLIM SOFTWARE

Plani Mësimor Viti II

Nr.	GRUP LËNDËSH PËR CERTIFIKIM NË	LËNDA	MODULET	Kodi i Lëndës	Tipi i Veprimtarisë	Ngarkesa Totale ne Orë							Ngarkesa Javore në Orë											Orë Individuale		
													Semestri 1					Provime	Semestri 2							
													Javë						Javë							
						Gjithsej (kredite)	Gjithsej (orë)	Teori	Ushtrime	Laboratore	Detyra	Praktikë	Tezë Diplome	Teori	Ushtrime	Laboratore	Detyra		Praktikë	Tezë Diplome	Teori	Ushtrime	Laboratore		Detyra	Praktikë
1	ELEMENTE PROGRAMIMI SOFTWARE	Programim software	Algoritmikë & Struktura të Dhënash		B	6	60	30	15	15				2	1	1									60	
2			Programim i Strukturuar në C		B	6	60	30	15	15				2	1	1									60	
3			Programim i Orientuar në Objekte në Java		B	6	60	30	15	15				2	1	1									60	
4		Gjuhë e huaj	Gjuhe e Huaj Anglisht		D	3	30	15	15					1	1										30	
			Gjuhe e Huaj Gjermanisht		D																					
5		Etikë dhe komunikim	Puna në grup dhe komunikimi	Etika në punë dhe komunikmi		C	3	30	15	15					1	1									30	
	Etika në punë dhe komunikmi				C																					
6	Praktikë	Trajnim Praktik			D	6	60															60				
1	SOFTWARE PËR INDUSTRI PRODHUESE	Databaza dhe programim industrial	Databazat Relacionale dhe SQL		B	6	60	30	15	15														60		
2			Databazat Relacionale Oracle dhe PL/SQL		B	6	60	30	15	15															60	
3			Programim për Industri Prodhuese		B	6	60	30	15	15															60	
4		Gjuhë e huaj	Gjuhe e Huaj Anglisht		D	3	30	15	15																30	
			Gjuhe e Huaj Gjermanisht		D																					
5		Kompjuterikë dhe Programim	TIK në shkolla dhe shoqëri			C	3	30	15	15															30	
	Menaxhim			Menaxhimi i proceseve të punës		C																				
6	Praktikë	Trajnim Praktik			D	6	60															60				
Gjithsej						60	600	240	150	90		120		8	5	3		4		8	5	3		4		480
													20 orë javore					20 orë javore								